

## DETALJNI IZVEDBENI NASTAVNI PLAN PREDMETA

OPĆE INFORMACIJE		
<b>Naziv predmeta</b>	<b>Mobilna tehnologija u turizmu</b>	
<b>Studijski program</b>	Održivi razvoj turizma	
<b>Smjer</b>	-	
<b>Godina studija</b>	1. godina	
<b>Status predmeta</b>	Izborni	
<b>Mogućnost izvođenja nastave na engleskom jeziku</b>	Ne	
<b>Mrežna stranica predmeta</b>	<a href="https://moodle.srce.hr/2021-2022/course/view.php?id=124231">https://moodle.srce.hr/2021-2022/course/view.php?id=124231</a>	
<b>Bodovna vrijednost i način izvođenja nastave</b>	<b>ECTS koeficijent opterećenja studenata</b>	<b>3</b>
	<b>Broj sati (P+V+S)</b>	15+0+15
<b>Nositelj predmeta</b>	<b>Ime i prezime</b>	doc.dr.sc. Tomislav Car
	<b>Kabinet</b>	Informatički kabinet C1
	<b>Konzultacije - OPATIJA:</b>	
	☞ ONSITE - Pon: 15.00 - 17.00h	
	☞ ONSITE - Pet: 08.30 – 10.30h	
	<b>Telefon</b>	+385 51 294 180
<b>e-mail</b>	tcar@fthm.hr	
OPIS PREDMETA		
<b>Ciljevi predmeta</b>		
Cilj kolegija je upoznati studente sa mobilnim poslovanjem u turizmu, mogućnostima koje pruža mobilna tehnologija i područjima primjene mobilnih aplikacija u turizmu. Cilj je razviti kod studenata specifične vještine i znanja koja su potrebna za primjenu mobilnih tehnologija u turizmu te za razvoj i kreiranje novih koncepata poslovanja u turizmu pomoću mobilnih tehnologija.		
<b>Očekivani ishodi učenja za predmet</b>		
<p>Nakon položenog ispita očekuje se da će student biti sposoban:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Prepoznati važnost i ulogu mobilne tehnologije u turizmu, kako iz korisničke tako i iz poslovne perspektive;</li> <li>2. Identificirati i razlikovati područja primjene mobilnih tehnologija u turizmu;</li> <li>3. Kritički prosuđivati prednosti i nedostatke korištenja mobilnih tehnologija u suvremenom turističkom poslovanju;</li> <li>4. Samostalno osmisliti i predložiti nove koncepte poslovanja u turizmu pomoću mobilnih tehnologija.</li> </ol>		
<b>Vrste izvođenja nastave</b>		
Predavanja, seminari i radionice, samostalni zadaci, multimedija i mreža, mentorski rad.		

**Obveze studenata i način vrednovanja obveza (povezivanje ishoda učenja, nastavnih metoda i ocjenjivanja)**

Vrsta aktivnosti	ECTS dodijeljen aktivnosti	Ishod učenja	Aktivnost studenta	Metoda ocjenjivanja	Bodovi (maximum po vrijednosti)
Pohađanje nastave	1	1-4	Prisustvo: >75%	Evidencija prisutnosti na nastavi	0
Aktivnost na nastavi	-	1-4	Aktivno uključivanje u diskusiju i raspravu o obrađivanoj temi, konkretno rješavanje zadataka	Kontinuirano praćenje rada studenta na izradi aplikacije; kratki (blic) testovi provjere znanja	6
Praktični rad	0,8	1-4	Kontinuirani rad studenata na pripremi i izradi mobilne aplikacije	Teorijski dio (priprema projekta izrade mobilne aplikacije)	8
				Dizajniranje sučelja i izrada mobilne aplikacije	8
Kontinuirana provjera znanja (kolokviji)	0,8	1-4	Priprema za periodičnu provjeru znanja	0-48 bodova, ovisno o stupnju točnosti	48 1 kolokvij 24 2 kolokvij 24
Završni ispit	0,4	1-4	Priprema za završni ispit	0-30 bodova, ovisno o stupnju točnosti	30
<b>Ukupno ECTS</b>	<b>3</b>			<b>Ukupno bodovi</b>	<b>100</b>

**Napomene i opis aktivnosti**

**Pohađanje nastave**

Pohađanje nastave je obvezno. Prag za pristup na završni ispit je 75% prisustva na nastavi.

**Aktivnost na nastavi**

Kontinuirano se prati rad studenata na nastavi i seminarima.

Studenti kroz svoj angažman i aktivnost na nastavi i seminarima (*kontinuirani rad na dizajnu sučelja i izradi mobilne aplikacije kroz rasprave, angažman i diskusije*) mogu ostvariti 6%.

**Izrada mobilne aplikacije:**

Studenti su obvezni samostalno ili u paru izraditi mobilnu aplikaciju.

Na početku akademske godine u prvih par tjedana nastave, a u okviru seminarske nastave studente se upoznaje sa temeljnim pojmovima i konceptima izrade mobilnih aplikacija, njihovim karakteristikama i specifičnostima nakon čega studenti započinju sa izradom istih. Mobilne aplikacije izrađuju se kroz cijeli semestar kontinuirano pri čemu se konstantno prati rad svakog studenta te njegov angažman i napredak. Studenti samostalno predlažu za koju ciljanu skupinu planiraju izraditi mobilnu aplikaciju u području turizma. Shodno tome, studenti samostalno razrađuju ideju

odnosno projekt izrade mobilne aplikacije na konceptualnoj razini (u pisanom obliku) pri čemu uvijek imaju na raspolaganju pomoć nastavnika. U daljnjem tijeku svog samostalnog rada studenti rade na izradi mobilne aplikacije primjenjujući do tada stečena znanja, vještine i kompetencije iz područja primjene inovativnih programskih rješenja za dizajn, oblikovanje i izradu mobilnih aplikacija o kojima se govori na nastavi i seminarima u okviru kolegija. Studenti mogu ostvariti 8% na temelju odrađenih pripremnih aktivnosti (priprema projekta za razvoj i izradu mobilne aplikacije) te 8% na temelju izrađene/gotove mobilne aplikacije.

Kontinuirana provjera znanja (*2 kolokvija*) i završni ispit vrši se na temelju unaprijed definirane osnovne i dopunske literature te prema objavljenom rasporedu početku akademske godine (*semestra*).

Završni ispit je obavezan. Uvjet za pristupanje završnom ispitu:

- ➔ za redovite studente je:
  - minimalno ostvarenih 75% prisutnosti na nastavi.
  - 35% i više ocjenskih bodova ostvarenih tijekom nastave
- ➔ za izvanredne studente - Opatija
  - 35% i više ocjenskih bodova ostvarenih tijekom nastave

U nastavi se koriste Google alati (*Google Trends, Google Mobile Fiendly-test*), Razni *freeware* softveri za dizajn korisničkog sučelja mobilnih aplikacija, *Appypie/Mobincube/Swing2App/Bubble*, Grafika (*Canva, Adobe alati*)

### Sustav ocjenjivanja

Ocjenjivanje i vrednovanje rada studenata tijekom nastave i na završnom ispitu provodi se temeljem Pravilnika o ocjenjivanju studenata na FMTU.

## LITERATURA

### Obvezna literatura

1. Dukić, S., Uvod u elektroničko i mobilno poslovanje, Sveučilište Sjever, Varaždin, 2018.
2. Spremić, M, Digitalna transformacija poslovanja, Sveučilište u Zagrebu, Ekonomski fakultet, Zagreb, 2017.

### Dopunska literatura

1. Benckendorff, P. J., Xiang, Z., & Sheldon, P. J, Tourism information technology, Cabi, 2019.
2. George, B., & Paul, J., Digital Transformation in Business and Society, Springer, 2020.
3. Turban, E., Pollard, C., Wood, G., Information Technology for Management: On-Demand Strategies for Performance, Growth and Sustainability, 11 edition, Hoboken, Nj: Wiley, 2018.

### Način praćenja kvalitete i uspješnosti izvedbe predmeta

Kvaliteta održane nastave prati se u skladu s aktima Sveučilišta u Rijeci. U zadnjim tjednima nastave tekućega semestra provodit će se anonimna anketa u kojoj će studenti evaluirati kvalitetu održane nastave iz ovog predmeta.

## ISPITNI ROKOVI

Raspored ispitnih rokova dostupan je na linku: <https://www.fthm.uniri.hr/studiji/diplomski-sveucilisni-studij/ispiti>

## DODATNE INFORMACIJE O PREDMETU

### Način informiranja studenta

Studenti dobivaju obavijesti o kolegiju putem sustava Merlin i mrežnih stranica Fakulteta

<https://www.fthm.uniri.hr/>,

Redovita informiranost je osobna odgovornost studenta.

**RASPORED NASTAVE  
REDOVITI STUDIJ**

Nastava na predmetu odvijat će se prema sljedećem rasporedu:

R. br.	Datum / vrijeme od – do / dvorana	Vrsta i oblik nastave	Tema	Grupa	Izvoditelj
1.	<b>04.03.2022.</b> 12.40-13.20 Dvorana B3	P onsite	Uvod u mobilno poslovanje	ORT	T. Car
	04.03.2022. 13.20-14.00 Dvorana B3	S onsite	Uvodno o pripremi i izradi mobilne aplikacije	ORT	
2.	<b>11.03.2022.</b> 12.40-13.20 Dvorana B3	P onsite	Mobilni operacijski sustavi	ORT	T. Car
	11.03.2022. 13.20-14.00 Dvorana B3	S onsite	Davanje detaljnih uputa za izradu mobilne aplikacije	ORT	
3.	<b>18.03.2022.</b> 12.40-13.20 Dvorana B3	P onsite	Mobilne komunikacijske mreže i mobilni Internet	ORT	T. Car
	18.03.2022. 13.20-14.00 Dvorana B3	S onsite	Diskusija i individualne prijave naziva/naslova mobilne aplikacije	ORT	
4.	<b>25.03.2022.</b> 12.40-13.20 Dvorana B3	P onsite	Primjena mobilnih tehnologija u turizmu	ORT	T. Car
	25.03.2022. 13.20-14.00 Dvorana B3	S onsite	Rad na pripremi projekta i dizajna sučelja za izradu mobilne aplikacije (I)	ORT	
5.	<b>01.04.2022.</b> 12.40-13.20 Dvorana B3	P onsite	Vrste i specifičnosti mobilnih aplikacija u turizmu	ORT	T. Car
	01.04.2022. 13.20-14.00 Dvorana B3	S onsite	Rad na pripremi projekta i dizajna sučelja za izradu mobilne aplikacije (II)	ORT	
6.	<b>08.04.2022.</b> 12.40-13.20 Dvorana B3	P onsite	Mobilne aplikacije bazirane na Internetu stvari ( <i>IoT</i> )	ORT	T. Car
	08.04.2022. 13.20-14.00 Dvorana B3	S onsite	Rad u Canvi (grafička priprema i obrada)	ORT	
7.	<b>15.04.2022.</b> 12.40-13.20 Dvorana B3	P onsite	Značaj usluga u turizmu baziranih na lokaciji ( <i>LBS</i> )	ORT	T. Car
	15.04.2022. 13.20-14.00 Dvorana B3	S onsite	Predaja projekata pripreme za izradu mobilne aplikacije	ORT	
8.	<b>22.04.2022.</b> 12.40-13.20 Dvorana B3	P onsite	<b>1. kolokvij</b> + <i>Beacon</i> tehnologija u turizmu ( <i>BLE</i> )	ORT	T. Car
	22.04.2022. 13.20-14.00 Dvorana B3	S onsite	Upoznavanje za programima za izradu mobilnih aplikacija	ORT	
9.	<b>29.04.2022.</b> 12.40-13.20 Dvorana B3	P onsite	NFC u turizmu	ORT	T. Car
	29.04.2022.	S onsite	Rad u programima za izradu mobilnih aplikacija (I)	ORT	

	13.20-14.00 Dvorana B3				
10.	<b>06.05.2022.</b> 12.40-13.20 Dvorana B3	P onsite	Društveni mediji i mobilna tehnologija	ORT	T. Car
	06.05.2022. 13.20-14.00 Dvorana B3	S onsite	Rad u programima za izradu mobilnih aplikacija (II)	ORT	
11.	<b>13.05.2022.</b> 12.40-13.20 Dvorana B3	P onsite	Mobilno plaćanje u turizmu	ORT	T. Car
	13.05.2022. 13.20-14.00 Dvorana B3	S onsite	Kontinuirani rad na izradi mobilne aplikacije	ORT	
12.	<b>20.05.2022.</b> 12.40-13.20 Dvorana B3	P onsite	Cloud tehnologija i mobilno poslovanje	ORT	T. Car
	20.05.2022. 13.20-14.00 Dvorana B3	S onsite	Kontinuirani rad na izradi mobilne aplikacije	ORT	
13.	<b>27.05.2022.</b> 12.40-13.20 Dvorana B3	P onsite	Mobilna rješenja na bazi umjetne inteligencije (AI)	ORT	T. Car
	27.05.2022. 13.20-14.00 Dvorana B3	S onsite	Kontinuirani rad na izradi mobilne aplikacije	ORT	
14.	<b>03.06.2022.</b> 12.40-13.20 Dvorana B3	P onsite	Primjena virtualne (VR) i proširene stvarnosti (AR) u turizmu	ORT	T. Car
	03.06.2022. 13.20-14.00 Dvorana B3	S onsite	Prezentacija sadržaja i funkcionalnosti mobilnih aplikacija, diskusija i rasprava	ORT	
15.	<b>10.06.2022.</b> 12.40-13.20 Dvorana B3	P onsite	<b>2. kolokvij</b> + Sigurnost mobilnog poslovanja	ORT	T. Car
	10.06.2022. 13.20-14.00 Dvorana B3	S onsite	Prezentacija sadržaja i funkcionalnosti mobilnih aplikacija, diskusija i rasprava	ORT	

### IZVANREDNI STUDIJ OPATIJA

Nastava na predmetu odvijat će se prema sljedećem rasporedu:

R.b r.	Datum / vrijeme od – do / dvorana	Vrsta i oblik nastave	Tema	Izvoditelj
1.	<b>03.03.2022.</b> 17:00 - 19:00	P online	Uvod u mobilno poslovanje, Mobilni operacijski sustavi, Mobilne komunikacijske mreže i mobilni Internet, Primjena mobilnih tehnologija u turizmu, Vrste i specifičnosti mobilnih aplikacija u turizmu	T. Car
	03.03.2022. 19.00-21:00	S online	Uvodno o pripremi i izradi mobilne aplikacije; Davanje detaljnih uputa za izradu mobilne aplikacije; Diskusija i individualne prijave naziva/naslova mobilne aplikacije; Rad na pripremi projekta i dizajna sučelja za izradu mobilne aplikacije	
2.	<b>24.03.2022.</b> 16.50-17.50 Dvorana A1	P onsite	Mobilne aplikacije bazirane na Internetu stvari (IoT), Značaj usluga u turizmu baziranih na lokaciji (LBS), Beacon tehnologija u turizmu (BLE), NFC u turizmu, Društveni mediji i mobilna tehnologija	T. Car
	24.03.2022. 17.50-18.50 Dvorana A1	S onsite	Rad u Canvi (grafička priprema i obrada) ; Predaja projekata pripreme za izradu mobilne aplikacije ; Upoznavanje za programima za izradu mobilnih aplikacija Rad u programima za izradu mobilnih aplikacija	
3.	<b>14.04.2022.</b> 16.50-17.50 Dvorana A1	P onsite	<b>1. kolokvij</b> + Mobilno plaćanje u turizmu, Cloud tehnologija i mobilno poslovanje, Mobilna rješenja na bazi umjetne inteligencije (AI), Primjena virtualne (VR) i proširene stvarnosti (AR) u turizmu, Sigurnost mobilnog poslovanja	T. Car
	14.04.2022. 17.50-18.50 Dvorana A1	S onsite	Rad u programima za izradu mobilnih aplikacija; Kontinuirani rad na izradi mobilne aplikacije	
4.	<b>26.05.2022.</b> 16.50-17.50 Dvorana A1	P onsite	<b>2. kolokvij</b> + Zaključna predavanja	T. Car
	26.05.2022. 17.50-18.50 Dvorana A1	S onsite	Prezentacija sadržaja i funkcionalnosti mobilnih aplikacija, diskusija i rasprava	